



Partijvormen

Partijvormen vormen meestal het laatste gedeelte van een training. Hierin moet alles terugkomen wat in de training(en) naar voren is gekomen. Er kan worden gekozen voor verschillende partijvormen, bijvoorbeeld een normaal partijspel op 2 grote doelen, op 2 kleine doeltjes, op 4 kleine doeltjes, lijnvoetbal, doelen met de rug naar elkaar toe etc... Niet alle partijvormen zijn uitgewerkt, wel vind je een aantal voorbeelden.

- **Partijvorm speler verdienen**
- **Partijspel 7 tegen 7 met nadruk op de opbouw**
- **Partijspel 2 tegen 2: lijnvoetbal**

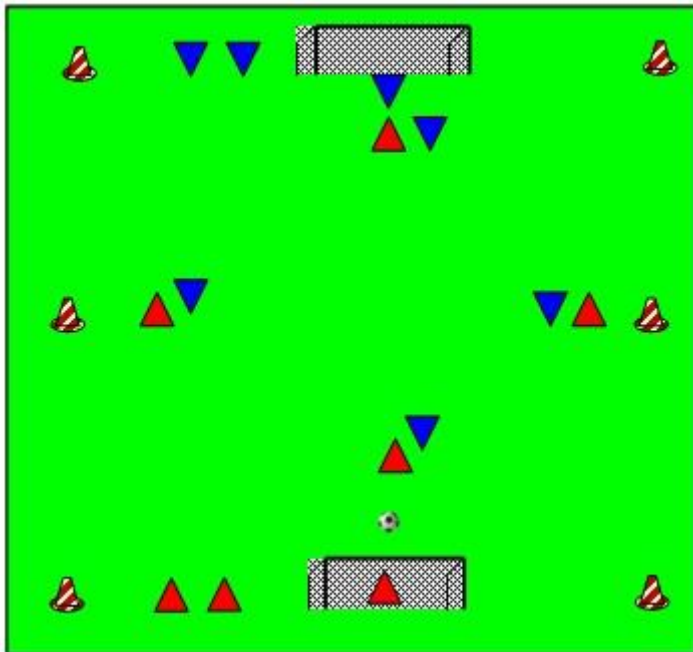
Als trainer kan je bepaalde opdrachten geven in een partijspel. Opdrachten waar ik veel mee werk zijn.

1. 2x raken, hierdoor moeten spelers sneller de oplossing zien en kiezen
2. Verplicht in beweging, zodra een speler stil staat in balbezit krijgt het team een goal tegen
3. Na balverlies direct tussen de doelpalen verdedigen, gebeurd dit niet binnen 5 seconden goal tegen
4. X aantal keren samenspelen voordat er een doelpoging mag worden gedaan
5. Alleen de derde man mag scoren/scoren vanuit een kaats



Partijvorm speler verdienen

Onderwerp: Het verbeteren van de wil om te winnen.



Uitleg:

Er wordt een partijspel 4v4 gespeeld, op het moment dat er gescoord wordt door bijvoorbeeld rood, gaat er een speler uit het veld van blauw en komt er een speler in voor rood.

Coaching:

Onderlinge coaching

Hoe om te gaan met overtal,

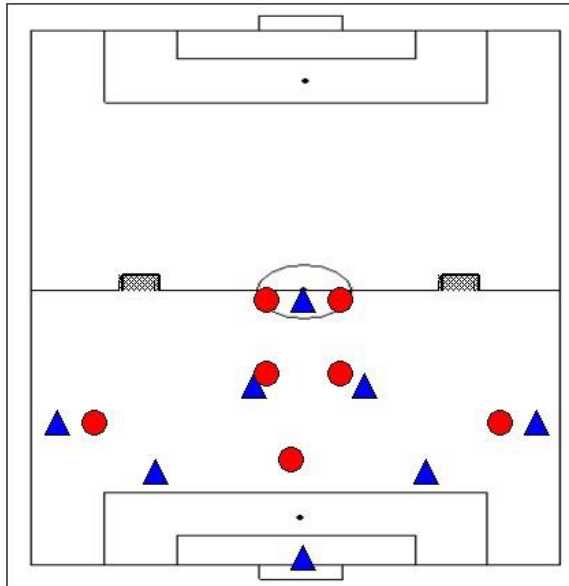
Hoe om te gaan met ondertal Technische opmerkingen

Veel druk op de bal, klein veld.



Partijspel 7 tegen 7 met nadruk op de opbouw

Onderwerp: Het verbeteren van de opbouw van de verdedigers op eigen helft



Uitleg:

Een partijspel waarbij het accent ligt op de blauwe partij, die de opbouw van achteruit verzorgen. Het is de bedoeling dat ze een goed moment zoeken om diep te spelen en als die mogelijkheid er niet ligt moeten ze rondspelen (op balbezit)

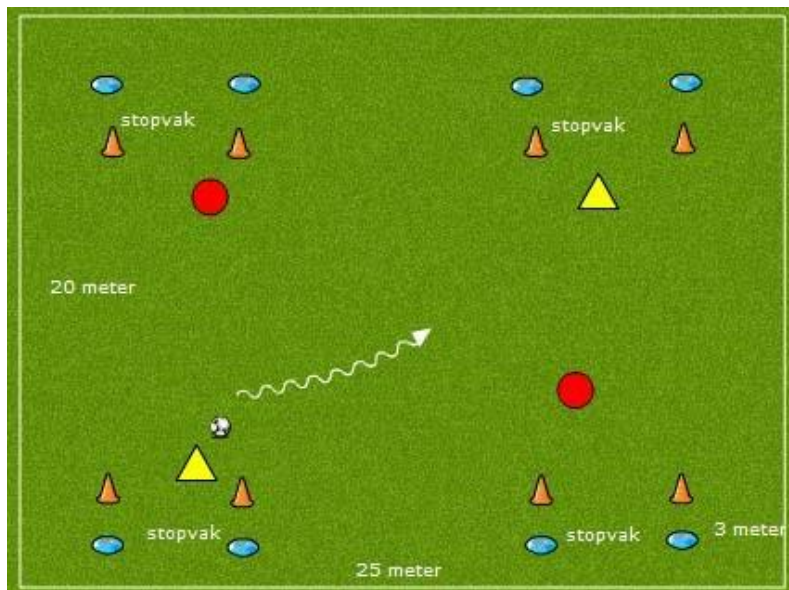
Coaching:

De centrale verdedigers moeten onder de back komen als deze in balbezit komt

De spelers (backs) moeten een goede vooractie maken iedereen moet in beweging zijn.

De diepste man vraagt niet in de bal, maar zijwaarts.

Partijspel 2 tegen 2: lijnvoetbal

**Uitleg:**

Het gele team speelt 2:2 tegen het rode team

Er kan gescoord worden door een speler als hij door de pylonnen dribbelt en de bal stopt in het stopvak

(Er zijn meerdere veldjes)

De rol van de trainer:

Hij controleert alle veldjes en zorgt dat er normaal gespeeld wordt, de spelers zijn zelf verantwoordelijk voor de regels e.d.

Coaching:

Degene zonder bal achterlangs kruisen

Degene zonder bal moet ervoor zorgen dat er ruimte is voor degene met bal om een actie te maken

Loopacties

Je houding aan de bal

Verdedigen:

Is altijd voluit in de partij.